**「Grow with Time」使用說明文件**

**1. 專注計時器功能**

**操作步驟：**

1. **選擇種子：**

* 每位用戶在初始狀態下會擁有免費的橡樹種子。
  + 若用戶購買了其他種子（如楓樹或松樹），可在計時器介面切換使用。
  + 未購買新種子時，系統僅允許使用免費橡樹種子。

1. **設置專注時數：**
   * 根據所選種子的需求，設置對應的專注時段（例如，橡樹需要 30分鐘，楓樹需要 60分鐘）。
   * 設置完成後，點擊 「開始計時」。
2. **計時過程：**
   * 當專注時段開始，計時器將倒數，顯示剩餘時間。
   * 樹木的成長進度會實時更新，並顯示距離完全成長還需多少時間。
3. **中斷與恢復：**
   * 若因其他原因退出計時器，樹木的進度會暫存，用戶可在主介面查看剩餘時間，並返回繼續計時。
4. **完成專注時段：**
   * 當計時結束，樹木將完成一個成長階段，並可獲得金幣獎勵。
5. **種植與收穫：**
   * 成長完成的樹木可放進森林，或直接賣掉以獲得金幣。
   * 在森林中的樹木會在後續專注時段中，根據成長程度提供每分鐘的金幣加成。

**2. 商店功能**

**商店介面分為兩區，操作步驟：**

1. **種子區：**
   * 提供多種類型的樹苗種子（橡樹、楓樹、松樹、櫻花樹）。
   * 用戶可根據金幣餘額購買種子，每次購買會更新庫存數量。
   * 不同種子的成長時間及專注需求不同。
2. **裝飾品區：**
   * 可購買森林裝飾品（小花、風車、長椅），提升森林的美觀度並增加金幣生成的加成。
   * 裝飾品的效果可疊加，例如多個風車會使金幣生成速度更快。

**3. 背單字功能**

**操作步驟：**

1. **新增字卡：**
   * 用戶可新增單子卡，每張字卡會顯示單字與翻譯。
   * 用戶可選擇隱藏翻譯進行測驗。
2. **複習測驗：**
   * 當新增 6 張字卡時，系統會解鎖復習測驗遊戲模式。
   * 用戶需根據提示回答單字測驗，答對全部題目可額外獲得 10 金幣獎勵。
3. **刪除字卡：**
   * 當單字已熟練記住，用戶可手動刪除已完成的字卡，保持字卡清單整潔。

**4. To Do List 功能**

**操作步驟：**

1. **新增任務：**
   * 點擊「新增任務」按鈕，輸入任務名稱，並將任務添加至清單。
   * 任務可用於規劃每日學習或工作目標。
2. **修改與刪除：**
   * 點擊任務名稱即可進行修改。
   * 若任務完成或不再需要，點擊刪除按鈕即可移除。

**5. 音樂播放器功能**

**操作步驟：**

1. **選擇音樂：**
   * 點擊「選歌」，在應用程式目錄中的 **Music 資料夾** 中選取音樂文件。
   * 支援全選功能，快速加入所有音樂檔案。
2. **播放與操作：**
   * 用戶可播放、暫停或切換歌曲。
   * 當播放到最後一首歌曲時，系統將自動循環至第一首。